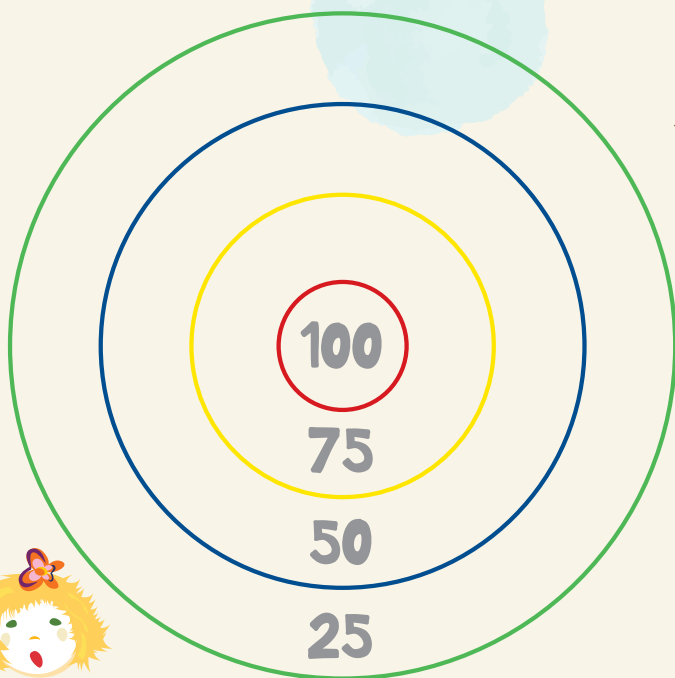




Razvedrilkove TALNE igre

na zunanjih in notranjih površinah





Vsebino pripravila: Petra Leskovšek Lasetzky

Grafično oblikovanje: Minibig, Simon Trampuš s. p.

Maribor, januar 2018

Talne igre



Talne igre so izjemno privlačne tako za najmlajše kot tudi tiste malo starejše otroke, saj pripomorejo k aktivnemu učenju in zabavi na prostem. Otroke, družine in pravzaprav vse generacije spodbujajo k gibanju ter jim omogočajo aktivno in zabavno preživljanje prostega časa.

Otroci lahko pri izrisu izbranih talnih iger tudi sodelujejo.

Velikost posamezne talne igre prilagodimo velikosti prostora, ki je na razpolago. Pri svojem delu uporabljamo visoko kakovostne barve, ki so zelo dobro mehansko in UV odporne. Barve nanašamo ročno, s čopičem.

Kaj je lepšega kot prosto popoldne preživeti s svojo družino in skozi igro obuditi spomine na mladost in igrivost?

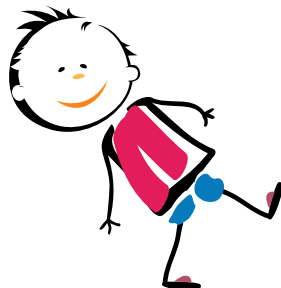


Ristanc ali "letalo" ali "fuč"

Družabne in gibalne igre so že prava redkost. Dandanes prevladujejo moderne igrače, računalniki in ostale elektronske naprave. Zato poskrbimo, da bodo otroci poznali tudi igre našega otroštva. Pokažimo jim, kako malo je potrebno za radost in veselje. Otroci se bodo ob tej igri dodobra razgibali in zelo zabavali.

Pripomočki: kamenček, ki naj bo okrogel ali ploščat, lahko tudi košček krede.

Pravila igre: Kamenček vržemo v prvi kvadrateg in skačemo po oštevilčenih kvadratih po eni v enojnih in dveh nogah v dvojnih kvadratih. V polkrogu na vrhu se lahko spočijemo in se na enak način vrnemo na izhodišče, vmes pa pobereimo svoj kamenček. Pomembno je, da nikoli ne skočimo na črto. Tako nadaljujemo po naslednjih številkah. Če kamenčka ne vržemo v pravi kvadrat, se med skakanjem prevrnemo ali v enojnem kvadratu stopimo na tla tudi z drugo nogo, je na vrsti drug igralec. Zmaga igralec, ki uspešno zaključi z desetico.





Gošenica z velikimi in malimi tiskanimi črkami

Učenje abecede je lahko zelo enostavno in pisana gošenica z velikimi ali majhnimi tiskanimi ali pisanimi črkami pripomore k temu, da se otroci črk učijo skozi igro.

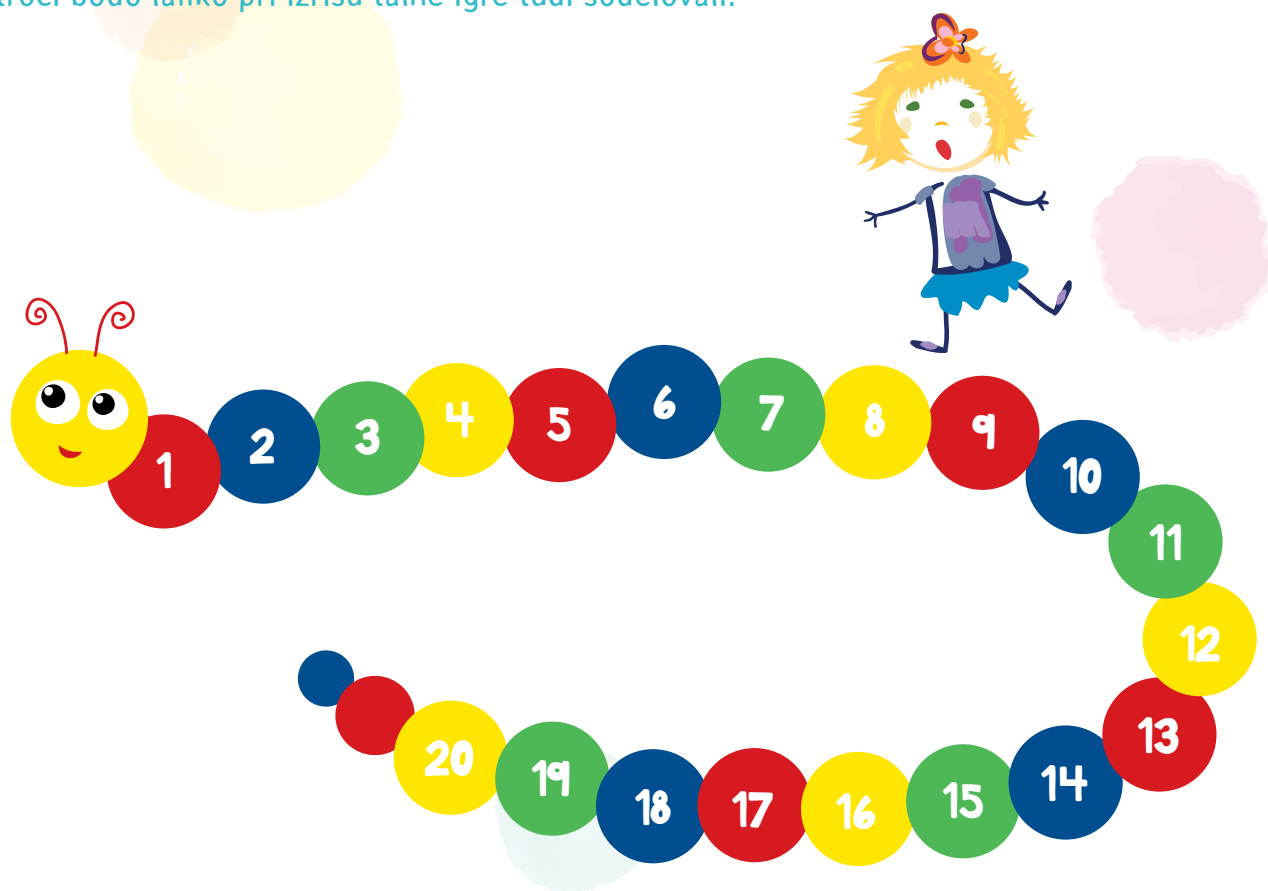
Otroci bodo lahko pri izrisu talne igre tudi sodelovali.



Gošenica s števili do 20

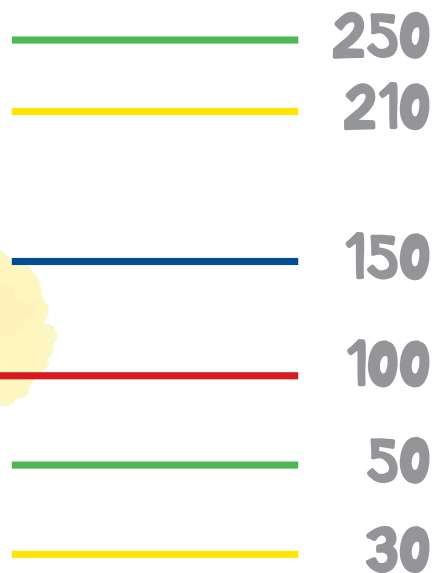
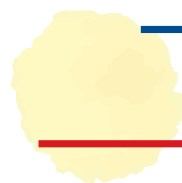
Pisana gošenica pripomore k temu, da se otroci tudi števil učijo skozi igro.

Otroci bodo lahko pri izrisu talne igre tudi sodelovali.



Skok v daljavo

Skakanje je izjemno pomemben del otrokovega razvoja, saj tako razvija odzivno moč, koordinacijo, ravnotežje in tudi osebnostne lastnosti, kot so samostojnost, pogum in odločnost.



Pisane stopinje

Otroke spodbudimo k sodelovanju in jih tako na kreativen in aktiven način vključimo v ustvarjanje, hkrati pa z izrisom stopinj ustvarimo lep spomin.



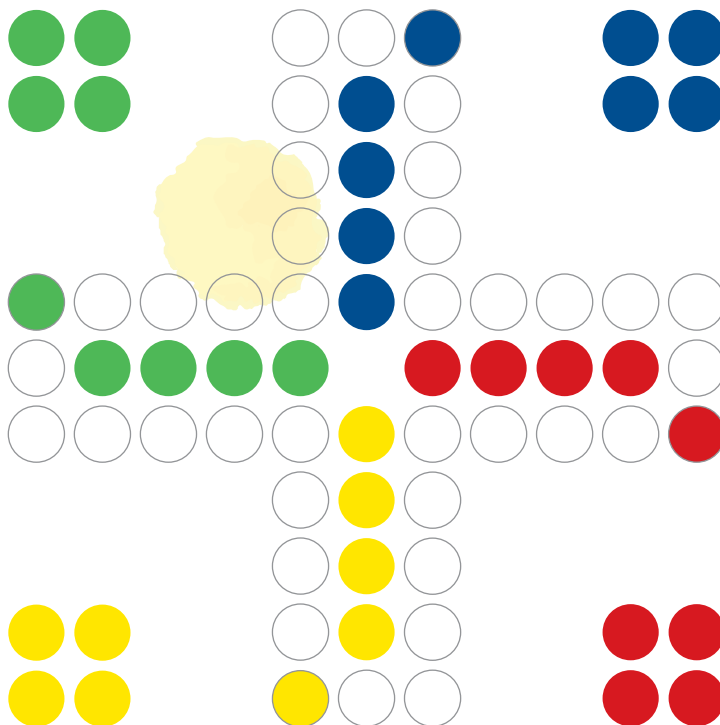
Človek ne jezi Se

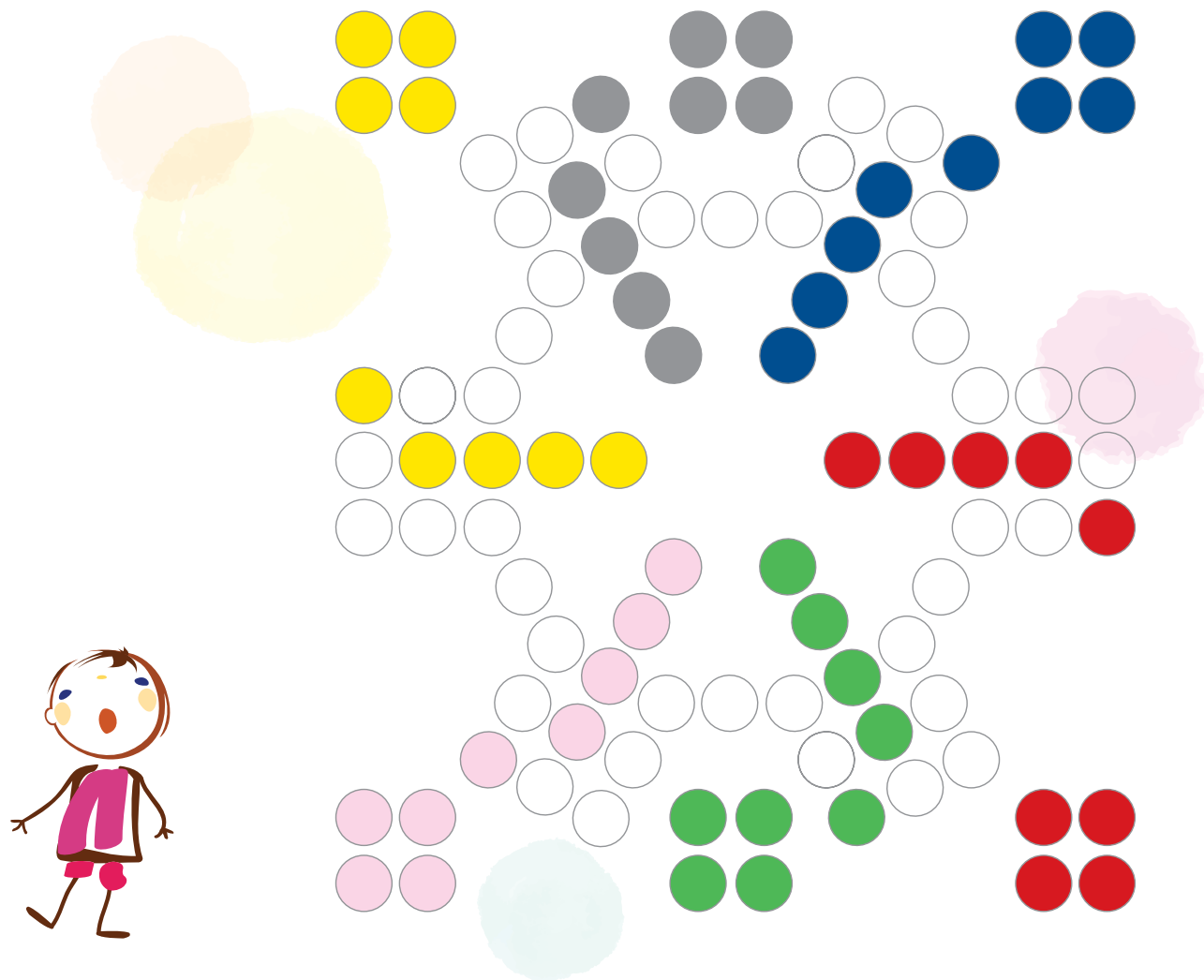
»Človek ne jezi« se je klasična družabna igra za štiri ali več igralcev. Cilj igre je hitreje kot nasprotnik spraviti vse svoje figurice do cilja.

Talna igra »Človek ne jezi se« pa je namenjena igri z »živimi figurami«.

Vsak sodelujoči si najprej na roko, okoli pasu ali na nogo zaveže pisan trakec, nato pa se prestavlja po polju, ki je zarisano na tleh.

Igrivost, humor in zabava so zagotovljeni, hkrati pa vzpostavlja občutek medsebojne povezanosti in sproščenosti.





Twister

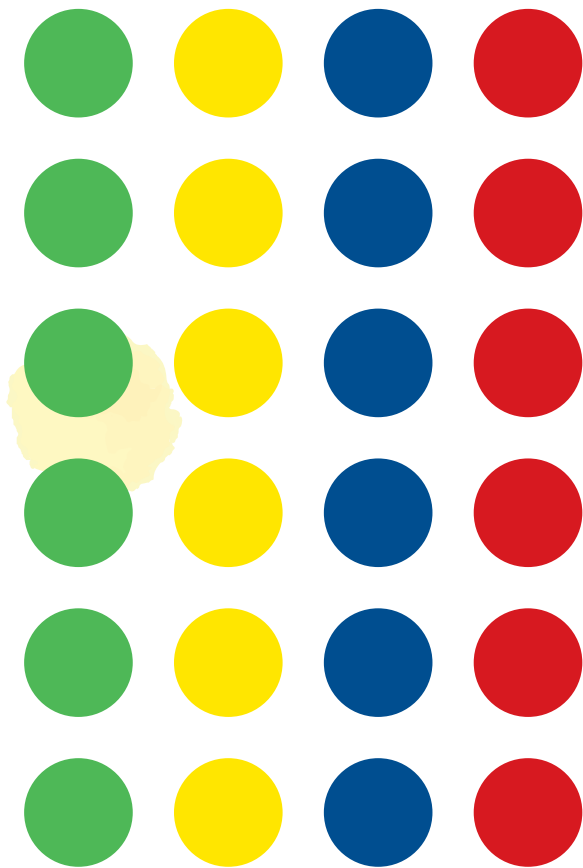
Zabavna družabna igra, ki popestri zabavo ali družinski večer, otroci pa jo obožujejo.

Igro lahko igramo tudi brez pripomočka.

Vsi igralci stojijo izven igrišča in najprej izberejo osebo, ki bo določala kombinacije. Tisti, ki določa, izbere prvo kombinacijo za prvega igralca, drugo kombinacijo za drugega ... Kombinacija giba, ki jo oseba določi, mora vsebovati tri informacije:

1. Barvo kroga (modra/zelena/rumena/rdeča).
2. Stran telesa (leva/ desna).
3. Ud (noga/roka). Npr.: "Jerneja, stopi na rumeni krog z levo nogo." / "Taj, dotakni se zelenega kroga z desno roko." / "Tijana, dotakni se rdečega kroga z desno roko."

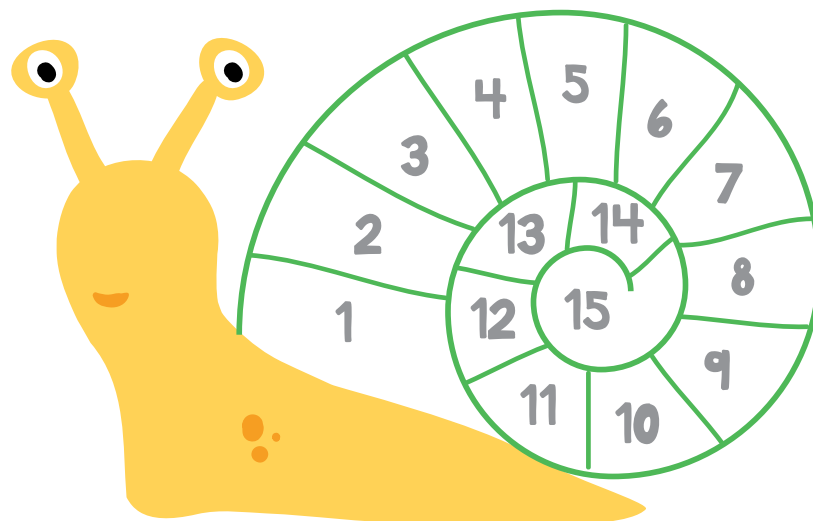
Igra se začne, ko oseba določi prvo kombinacijo. Igralec izpade iz igre, če se s komolcem ali kolenom dotakne podlage ali če pade. Zmaga igralec, ki zadnji ostane v igri.



Polžek s številkami

Polžek pripomore k temu, da se otroci števil učijo skozi igro.

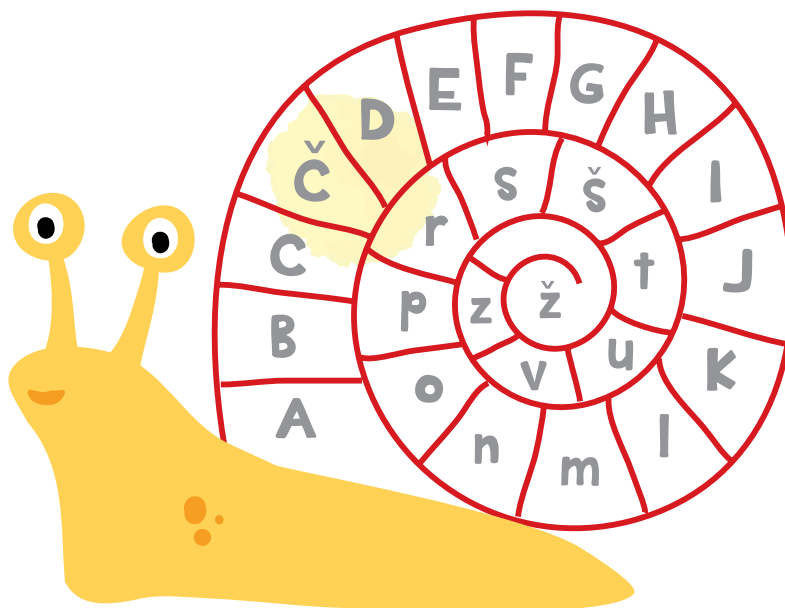
Otroci bodo lahko pri izrisu talne igre tudi sodelovali.



Polžek z abecedo, velike ali male tiskane črke

Učenje abecede je lahko zelo enostavno in polžek z velikimi ali majhnimi tiskanimi črkami pripomore k temu, da se otroci črk učijo skozi igro.

Otroci bodo lahko pri izrisu talne igre tudi sodelovali.

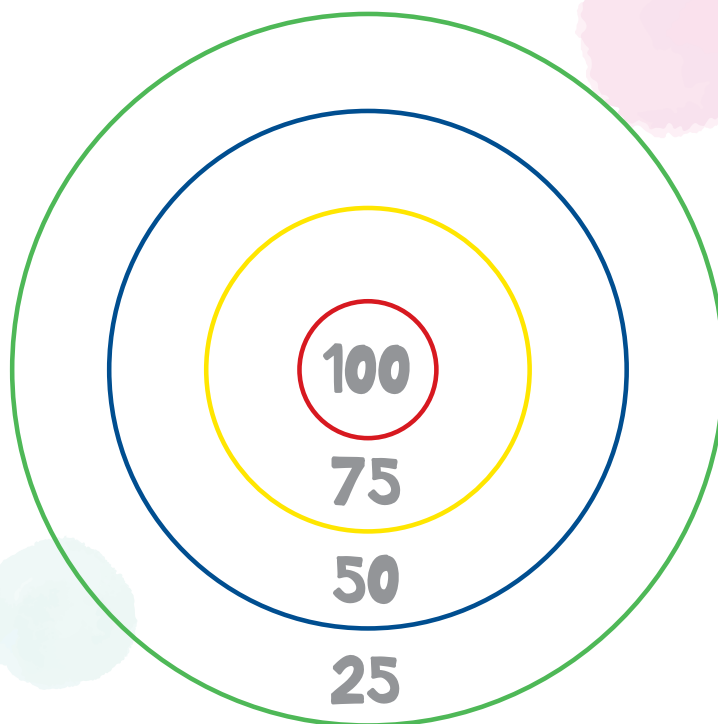


Tarča

Zadenite tarčo!

Napolnite vodne balone z vodo ali navadne balone z malo peska, zavežite balon in igra se lahko prične. Cilj je metanje v center tarče.

Lahko pa igro izvedete tudi z veliko mehko gobo in vedrom vode.



Krogci, namenjeni postavitvi kegljev

Krogci, ki so namenjeni postavitvi kegljev, omogočajo izvedbo EKO družabne igre.

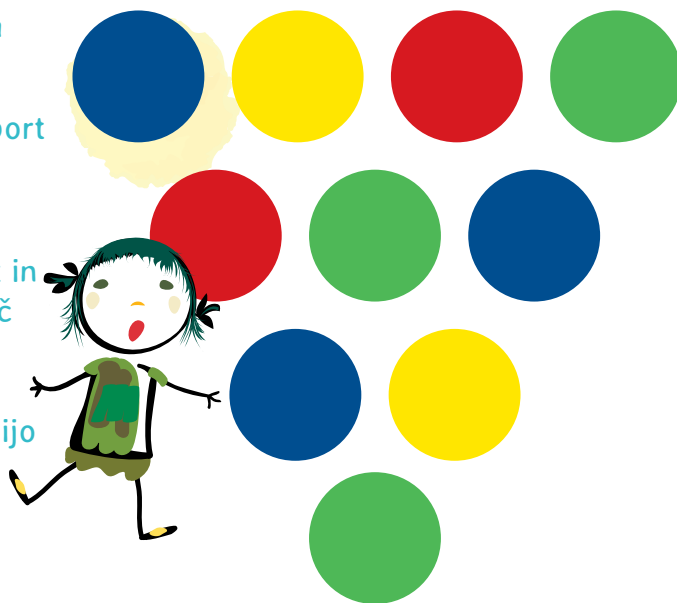
Igra lahko poljubno število igralcev. Vsak igralec ima 5 poizkusov. Zmagovalec je tisti, ki v petih poizkusih podre največ kegljev.

Pripravimo devet praznih plasten in na devet kartončkov napišimo števila od 1 do 9 ter jih prilepimo na plastenke. Plastenke postavimo na krogce. Iz prazne embalaže od sladoleda (žogica) ali iz papirja in lepilnega traku naredimo za vsakega otroka po eno žogo.

Otroci drug za drugim mečejo žogo, s katero skušajo podreti čim več plasten. Vsak otrok sešteje številke na platenkah, ki jih je podrl. Ko so vsi igrali, zmaga tisti, ki ima najvišji seštevek točk.

Igra spodbuja ustvarjalnost, kegljanje kot šport pa daje pomen rekreaciji za vse starostne skupine ljudi.

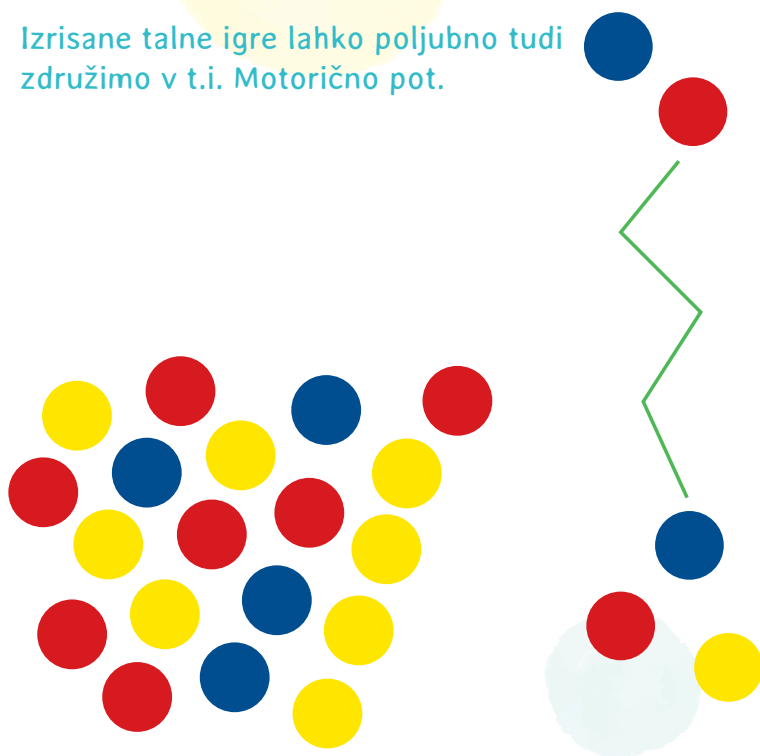
Med igro se vzpostavljata tudi tekmovalnost in sodelovanje. Tekmovalne situacije so namreč idealne za preizkušanje lastnih zmožnosti in sposobnosti in tudi motivirajo – igralci v tekmovalni situaciji spoznajo katere cilje želijo doseči skozi tekmovalno igro.



Ujemi ravnotežje

Otroci obožujejo skakanje. Pri tem razvijajo odzivno moč, ravnotežje, koordinacijo in tudi pogum. Izrisanih talnih iger bodo otroci izjemno veseli, poskakovanje pa bo trajalo ure in ure.

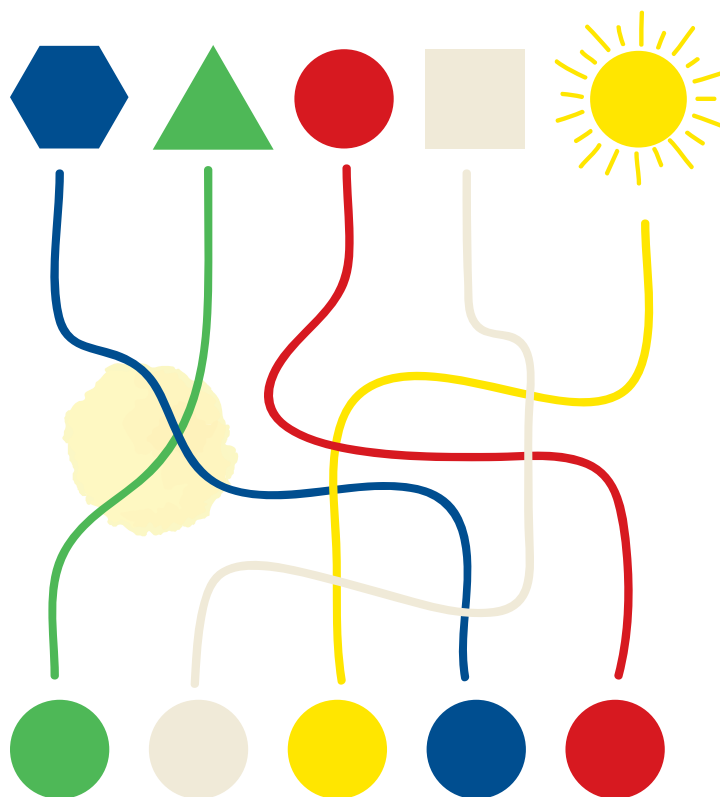
Izrisane talne igre lahko poljubno tudi združimo v t.i. Motorično pot.



Najdi pot do cilja

Poišči vsaki barvi svoj par.

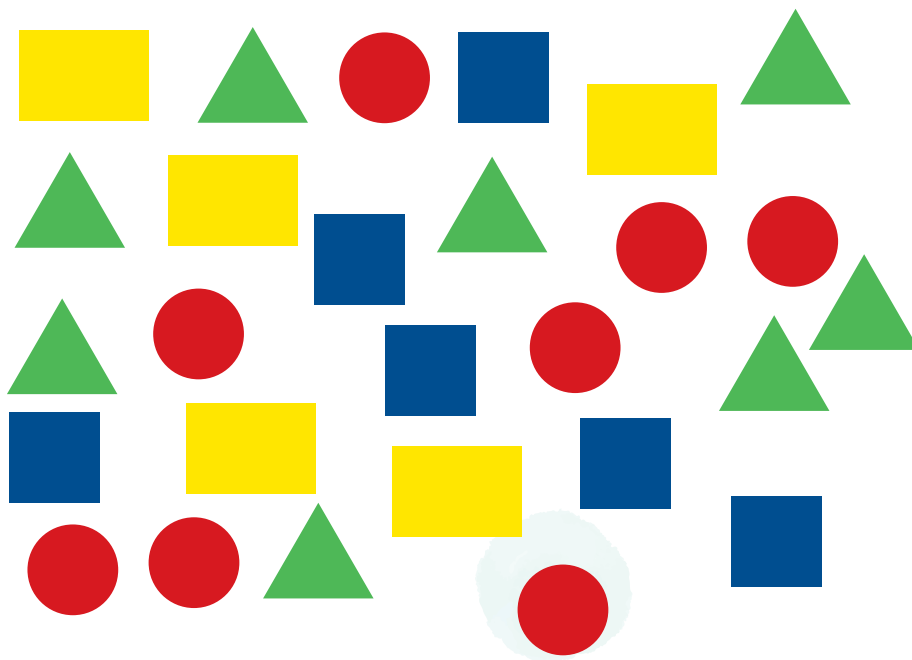
Glede na zahtevnostno stopnjo talna igra omogoča razvoj otrokovih miselnih sposobnosti, hkrati pa omogoča tudi manj spretnim otrokom pozitivne izkušnje in zadovoljstvo ob rešitvi naloge.



Preštejmo like

Izrisana talna igra spodbuja sodelovanje, natančnost in potrpežljivost.

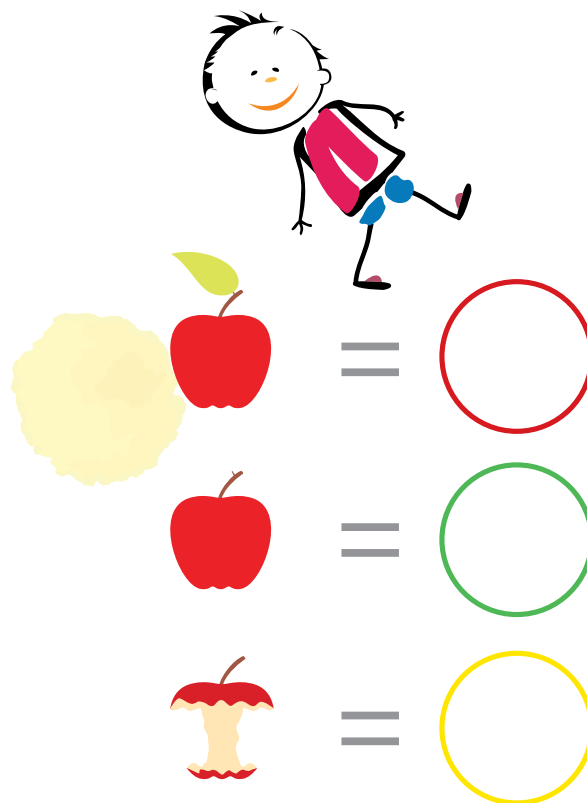
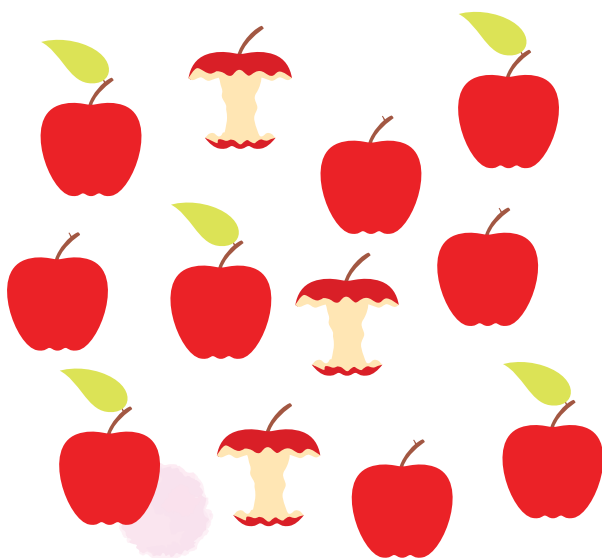
Preštej like in ob vsakem liku napiši ustrezno število.



Preštejmo jabolka

Izrisana talna igra spodbuja sodelovanje, natančnost in potrpežljivost.

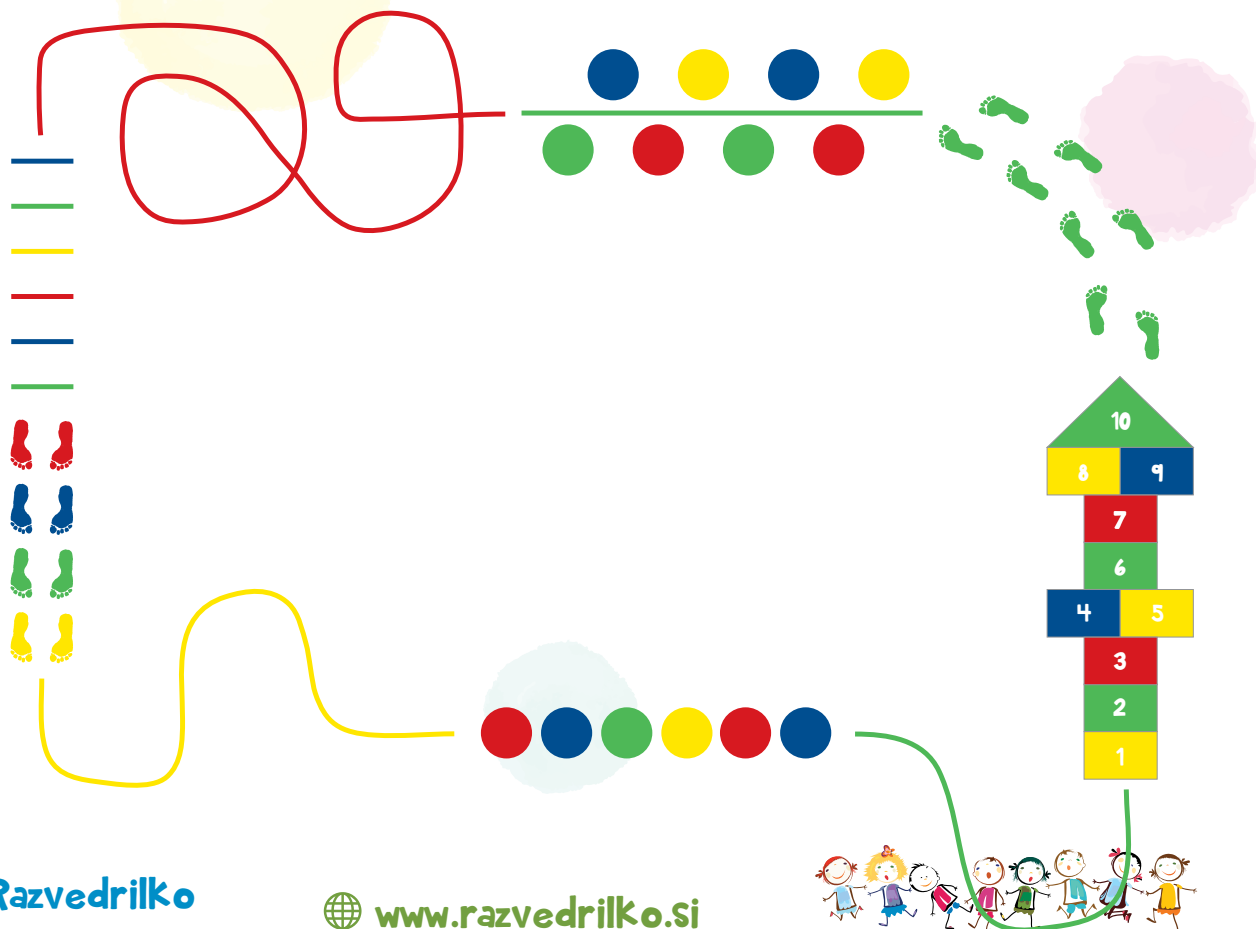
Preštej jabolka in ob vsaki jabolki napiši ustrezno število.



Motorična pot

Motorična pot je izrisana talna igra, odlična za ravnotežje, kondicijo, koordinacijo in razvoj domišljije.

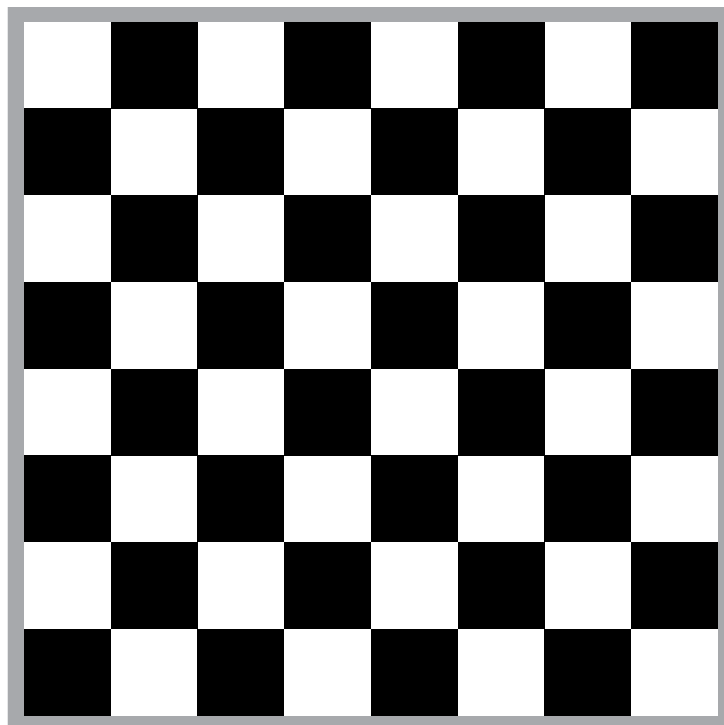
Vsebuje stransko preskakovanje poti, prečkanje zavite poti, skakljanje kot zajček, tek po poti, talno igro ristanc...



Šahovnica

Miselna namizna potezna igra pri Razvedrilku
tudi na talnih površinah.

Zraven je možno naročiti tudi šahovske
figure, ki merijo od 20 do 30 cm s premerom
spodnje ploskve 9,5 cm po ceni 170,00 EUR.



Okoli sveta

Izrisana talna igra spodbuja zdravo tekmovalnost in fair play.

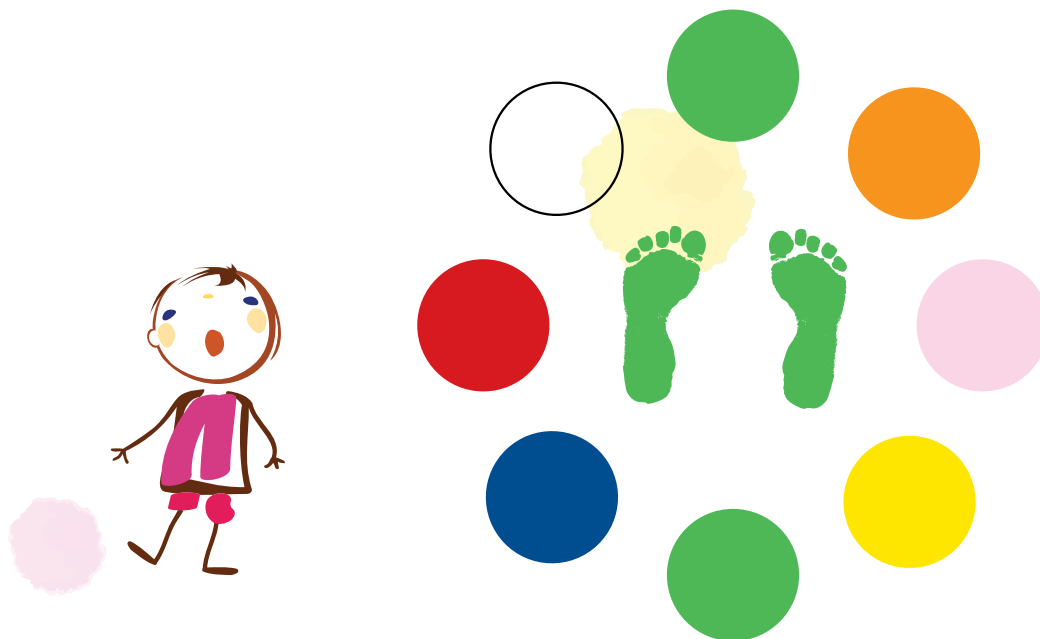
Na igrišču poiščemo modre talne oznake s števili od 1 do 9. Igralec najprej meče na koš z mesta, ki je označeno s številko 1. Ko igralec doseže koš, se pomakne na mesto, ki je označeno s številko 2, in ponovno meče. Igralec meče, vse dokler ne zgreši. Ko je prvi igralec ponovno na vrsti, nadaljuje igro z metom s številke, kjer je predhodno zgrešil met. Prvi igralec, ki zadene vse mete na koš z vseh devetih mest, je opravil igro "okoli sveta" in zmagal.



Zrcalo

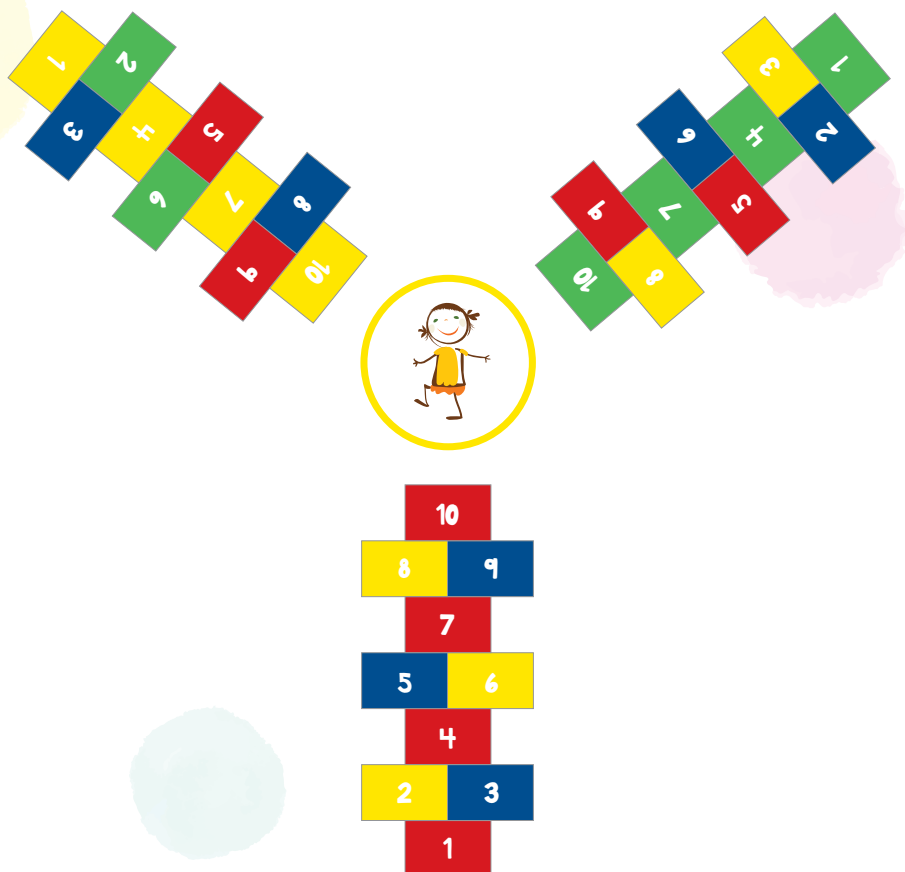
Izrisana talna igra omogoča razvoj ustvarjalnosti in koordinacije.

Igralci se postavijo na igralna mesta. Glavni igralec, ki stoji v ospredju, je tisti, ki izvaja različne gibe (npr. zaokroži z rokami, z nogo, izvaja sklece, počepe, pantomimo, pleše, izvaja poskoke ...). Ostali igralci ponavljajo/zrcalijo gibe glavnega igralca. Igralci se poljubno menjujejo na osrednjem krogu.



Trojni ristanc

Trojni ristanc omogoča več hkratnih iger ristanc.



»Punce, punce ven«

Za to igro bomo potrebovali ogromno kondicije in sposobnost hitrega razmišljanja in govorjenja.

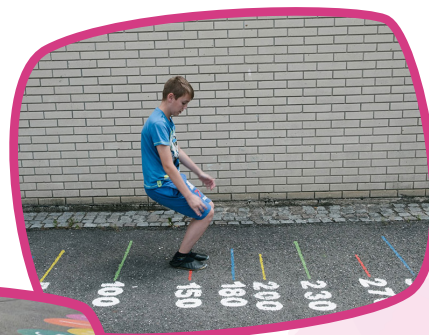
Črke, ki označuje posamezne kvadrate pomenijo: P = punce, F = fantje, S = sadje, Z = zelenjava, Ž = živali, B = barve, če pa dodamo še sedmi, osmi, deveti in deseti kvadrat, lahko ti predstavljajo predmete, poklice, oblačila, glasbene instrumente, države, mesta, reke ... (glede na dogovor in starost skupine).

Prva igralka ali prvi igralec skoči na kvadrat P, naredi dva poskoka ter skoči spet nazaj ven in pri tem reče: »Punce, punce ven.« Nato skače po vrsti od kvadrata P do zadnjega kvadrata. Na vsakem naredi poskok in izreče eno žensko ime, ki se ne sme ponavljati. Če pravilno preskače vse kvadrate, lahko nadaljuje na kvadratu F. Spet skoči noter, naredi dva poskoka in skoči ven in izreče »Fantje, fantje ven.« Nato skače od kvadrata do kvadrata in izgovarja moška imena. Tako mora preskakati vseh šest, osem, deset ali poljubno število kvadratov ter pri vsakem izgovarjati imena stvari, ki jih označuje aktualni kvadrat. Ko se zmoti, skače naslednji igralec. Ko je prvi spet na vrsti, nadaljuje krog, pri katerem se je zmotil.

Glede na starost otrok lahko igro prilagodimo tudi tako, da narišemo le štiri kvadrate v katere zapišemo črke P (= punce), F (= fantje), S (= sadje) in B (= barve) oziroma izberemo poljubne skupine besed.

Ž	B	Z
P	F	S

Reference: talne igre



Stenske dekoracije

Si želite, da se vaš malček abecede in števil nauči povsem spontano, ob igri in v svojem domačem okolju?

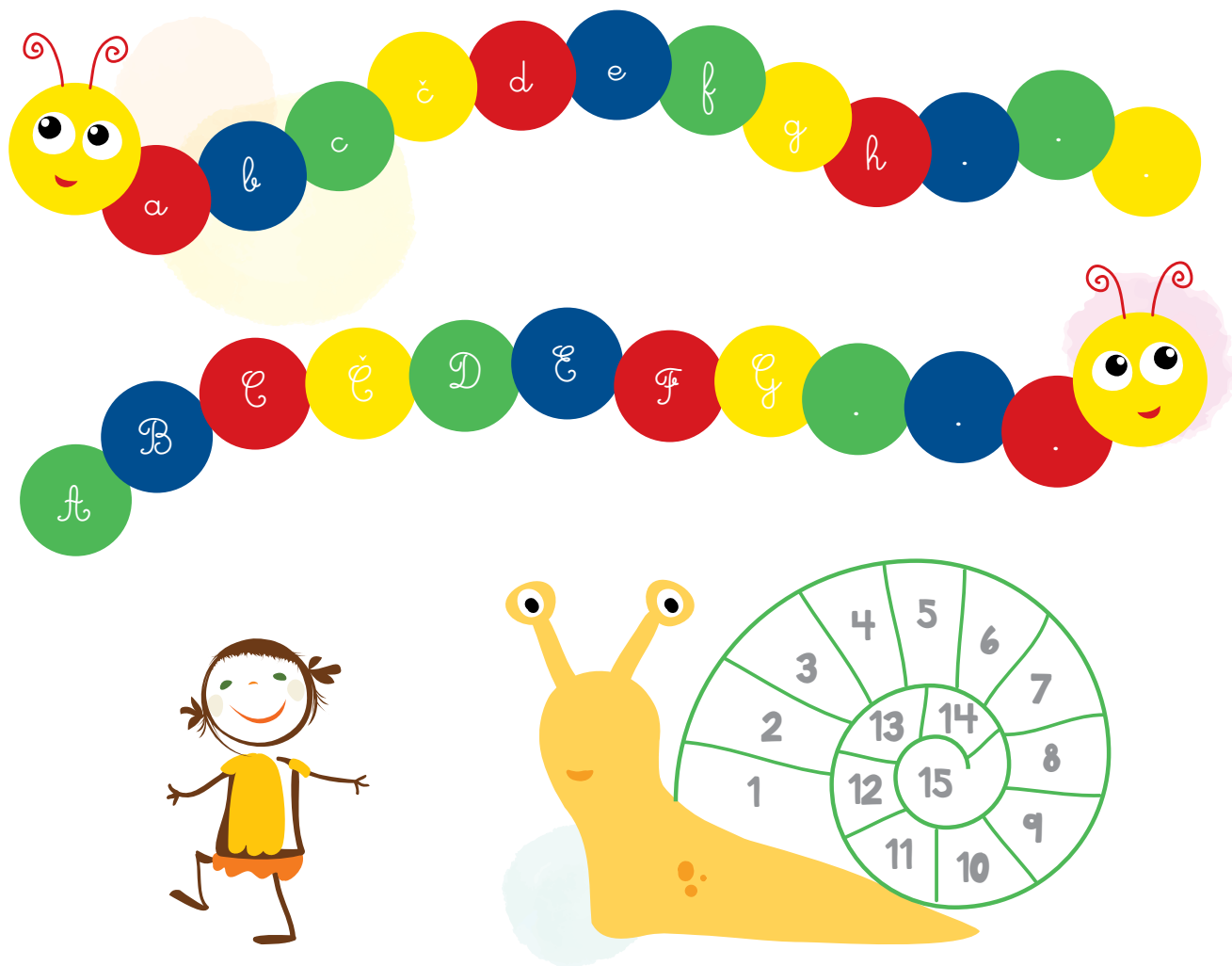
Želite otrokov igralni kotiček ali kak drug njemu ljubi prostor popestriti z nasmejano gosenico Tinko? Njeni trebuščki so čudovitih pisanih barv, vanje pa lahko napišemo:

- velike tiskane črke
- velike in majhne tiskane črke
- velike pisane črke
- velike in majhne pisane črke
- števila do 10
- števila do 20

Rišemo jih z visoko kvalitetnimi notranjimi zidnimi in pralnimi barvami na vodni osnovi. Odlikuje jih visoka trajnost in obstojnost na neabrazivna čistila.

Velikost gosenice prilagodimo velikosti površine, ki je na razpolago. Učenje abecede in števil je lahko namreč zelo enostavno in zabavno.

- Gosenica z velikimi in malimi tiskanimi ali pisanimi črkami: 150,00 €
- Gosenica z števili do 10: 60,00 €
- Gosenica s števili do 20: 120,00 €
- Polžek s črkami: 150,00 €
- Polžek s števili: 100,00 €



Nalepke

Talne igre veselih barv in oblik spodbujajo gibanje in omogočajo zabavo, učenje in razvijanje ter ohranjanje ravnotežja in koordinacije tudi na notranjih površinah v vrtcih, šolah ali otroških igralnicah. Na voljo so v obliki talnih nalepk.

Poljubno igro namreč ponujamo tudi na kvalitetni samolepilni foliji, ki je obdelana s protizdrsno talno laminacijo.

Uporabljamo visokokakovostne materiale in z uporabo laminacije zagotavljamo še dodatno zaščito in odpornost na mehanske vplive. Njihova garancija je 10 let.

Igre kot so »Človek ne jezi se«, Šah, Monopoly ... je moč prilepiti tudi na mizo. Laminirana podlaga na kateri je izrisana namizna igra služi kot zaščita, njihova lastnost pa je tudi ta, da se ne bleščijo.

Otroci lahko pri izrisu izbranih talnih iger tudi sodelujejo.



Cenam je potrebno prišteti storitve (čiščenje tal in zaris talnih iger ter prevoz). Čiščenje tal in izris ene talne igre znaša 30,00 EUR, stroški prevoza pa 0,27 EUR na km. Barve, čopiči in premaz so v ceno že vključeni.

Cene veljajo od 1. 1. 2018 do preklica. Nismo zavezanci za DDV v skladu s 1.točko 94. člena ZDDV-1.

Vsi podatki iz tega cenika so poslovna skrivnost. Kakršnokoli razkritje, distribucija ali kopiranje vsebine je izrecno prepovedano.

Jernej Leskovšek s.p., Ul. Štravhovich 39, 2000 Maribor.

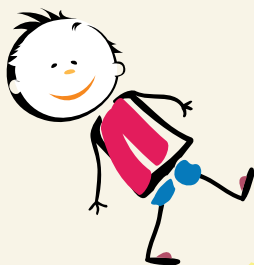


☎ 031 582 507



✉ info@razvedrilko.si

Spodbudimo otroke in družine k gibanju
in jim omogočimo aktivno in zabavno preživljanje
prostega časa na svežem zraku.



🌐 www.razvedrilko.si



f Razvedrilko